

Duelo 20 Segundos Light Pistola - Regulamento

Atualizado em 01/04/2020

I – Finalidade

Regulamentar a prova de Duelo 20 Segundos Light no âmbito da Liga Meio Norte de Tiro para 1º Torneio Inter-clubes Piauí.

II – Descrição da Prova

a) Distância

- 10 (dez) metros.

b) Alvo

- De Tiro Rápido com obréia branca de 5 (cinco) cm de diâmetro no centro (centro olímpico).

c) Posição

- De pé sem nenhum tipo de apoio.

d) Empunhadura

- Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.

e) Prova

- Não haverá ensaio.
- 2 (duas) séries de 5 (cinco) disparos, com o tempo de 20 (vinte) segundos para cada série.

f) Pontuação Especial

- Os disparos que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.

g) Comandos

1. "Seu tempo de 1 minuto de preparação começa a partir de agora";

2. "Para a primeira série, carregar";

3. "Atenção";

■ Após o comando "atenção", as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo e fazendo um ângulo não superior a 45º (quarenta e cinco graus) com a vertical;

❖ Para Sistema Eletrônico de alvos

■ Os alvos serão fechados, reabrindo após 7 (sete) segundos, permanecendo abertos durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os disparos;

■ Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar (não haverá novos comandos de "carregar"). A cada nova série haverá o comando "atenção";

❖ Para Sistema de alvos fixos

■ 7 segundos após o comando de "atenção" o árbitro emitirá um **silvo alto e breve**, autorizando o atleta a iniciar a prova;

■ Faltando 1 segundo para encerrar o tempo da série, o árbitro emitirá um **silvo alto e longo**, podendo o atirador efetuar disparos durante o silvo, ao final dele a série será encerrada, não computando os disparos após o cessar do silvo;

■ Encerrada a série, haverá tempo de 40 (quarenta) segundos para recarregar (não haverá novos comandos de "carregar"). A cada nova série haverá o comando "atenção".

4. O comando de "descarregar" poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;

Ao final da prova será dado o comando "Prova encerrada - armas em segurança".



Duelo 20 Segundos Light Pistola - Regulamento

Atualizado em 01/04/2020

- “Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros;
- Não é permitido o municiamento durante o tempo de preparação;
- Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.

5. Falha de munição ou arma:

- Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo destinado à prova.

6. Tiro Cruzado:

- Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

7. Apuração:

- Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final das 2 (duas) séries.

8. Penalização para disparos dados a mais:

- Serão computados os 10 (dez) impactos mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

III – Divisões

1. Pistola Calibre Calibres 7,65, .380, .38, .38 Super Auto, 9mm, .40, ou .45 com cano de até seis polegadas, sem aparelhos de pontaria fechada ou ópticos.

Teresina (PI), 23 de março de 2020.

Diretoria Técnica

**LIGA
MEIO NOR
DE TIRO**